

Palline di Natale

Gioco print & play per 3-10 persone, di Alberto Menoncin

Durata: da 5 a 20 minuti, secondo il numero di giocatori

Componenti: la seconda pagina, o una sua fotocopia, una matita di colore di verso per ogni giocatore. Se non avete abbastanza matite colorate, potete scrivere delle lettere diverse al posto dei colori, ma si perde un po' l'effetto grafico.

Gli elfi di Babbo Natale devono addobbare gli alberi: ognuno ha nove palline di un colore, e vorrebbe che gli alberi più belli abbiano le proprie palline: chi riuscirà a decorare meglio più alberi?

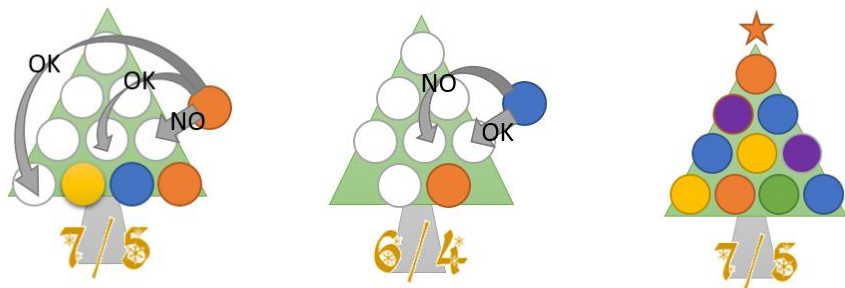
Inizio del gioco: selezionate un gruppo di alberi vicini pari al numero dei giocatori. Ogni giocatore sceglie un colore (o una lettera).

Turno di gioco: Il giocatore di turno, se può, DEVE mettere una propria pallina, ovvero colorare uno dei cerchi degli alberi in gioco. La pallina deve rispettare i seguenti due vincoli:

- Non deve avere vicino a sé altre palline dello stesso colore
- Essere sulla fila più bassa, oppure avere lo spazio o i due spazi sotto di sé già occupati.

Solo se il giocatore non ha a disposizione mosse valide, oppure ha già messo tutte le proprie 9 palline, passa il turno al giocatore successivo. Se con la sua mossa il giocatore ha completato un albero di Natale, disegna una stellina in cima.

Es:



Termine del gioco: il gioco termina quando tutti i giocatori hanno messo nove palline, oppure quando nessun giocatore ha a disposizione mosse valide.

Calcolo dei punti e vittoria:

Sotto ogni albero sono segnati due valori: si usa il primo se l'albero è stato completato, il secondo se l'albero non è stato completato.

- Per ogni albero di Natale. Il giocatore che ha più palline del proprio colore fa tanti punti quanto è il valore dell'albero
- Per ogni albero di Natale, il giocatore «secondo» in classifica fa 2 punti, indipendentemente dal valore dell'albero.
- Per ogni stellina, il giocatore fa 1 punto

In caso di parità su un albero, sia per il primo che per il secondo posto, i punti disponibili vengono divisi, arrotondando per difetto.

Vince il giocatore con più punti. In caso di parità, vince il giocatore chi ha la maggioranza (solitaria) in più alberi. In caso persista la parità vince chi ha più stelline, in ulteriore subordine chi fra di essi ha messo per primo una stellina.

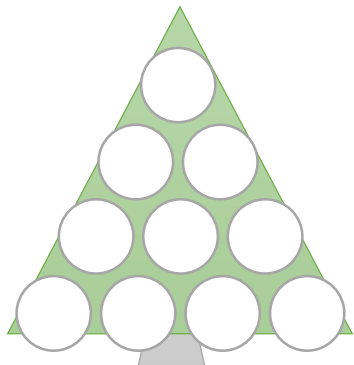
Variante per molti giocatori: utilizzate due fogli con due gruppi di alberi. Due giocatori opposti o comunque lontani (es. giocando in 8 il primo e il quinto, poi il secondo e il sesto, e così via) giocheranno contemporaneamente senza guardare le rispettive mosse.

Quest'opera è distribuita con Licenza [Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 4.0 Internazionale](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

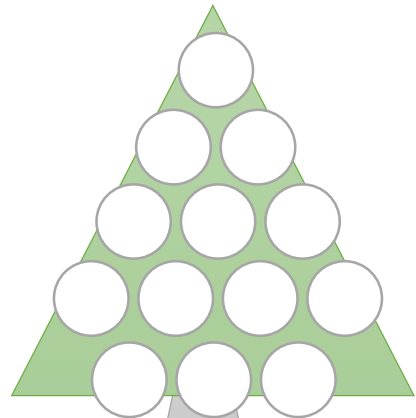
<http://alearum.altervista.org>



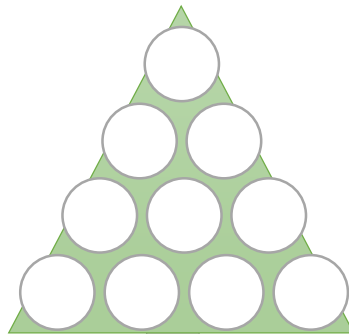
Font natalizio by [Kingthings](https://kingthings.com/)



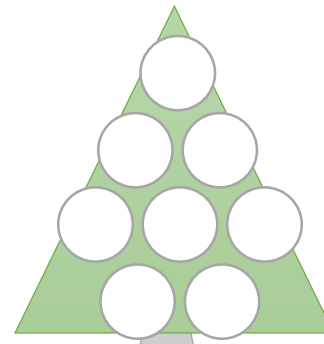
7/5



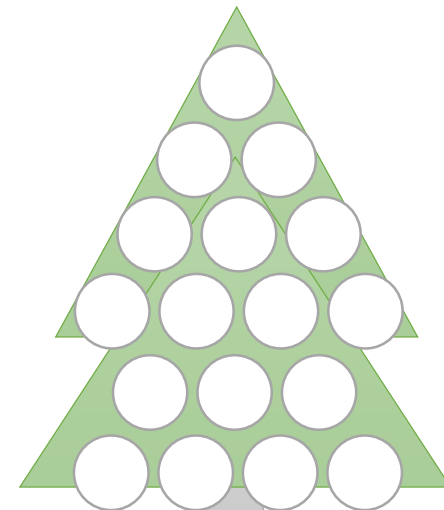
9/6



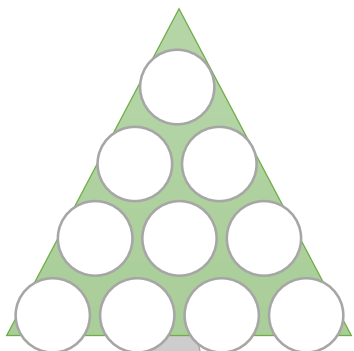
7/5



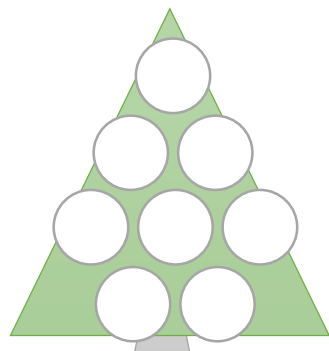
6/4



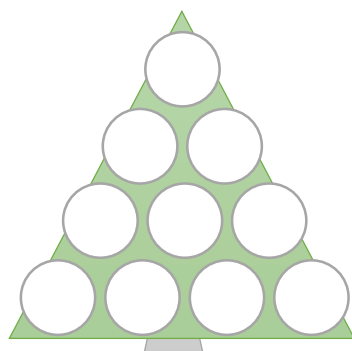
12/8



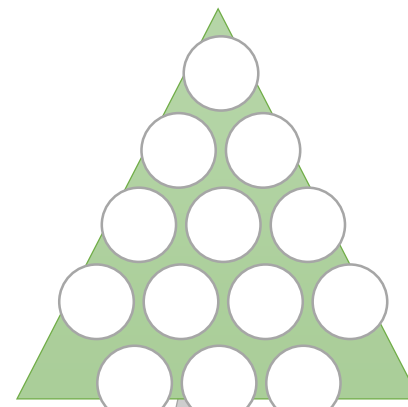
7/5



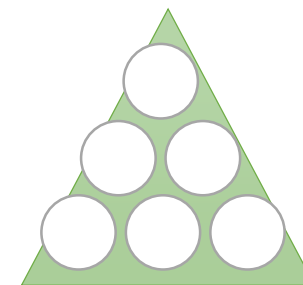
6/4



7/5



9/6



4/3

Palline di Natale

