

# Christmas Lights

By David E. Witcher Dec20th 2006©

Un gioco di carta e matita PyroMyth per 2-3 giocatori

È bello abbellire l'albero di Natale con la luce anche se i tuoi fratelli e sorelle sono un po' competitivi al riguardo. Quest'anno mostrerai loro come farlo bene.

Per giocare dovrai stampare questo foglio e avere una matita o un pastello di colore diverso ciascun giocatore.

La tavola rappresenta un albero di Natale, le lampadine su di esso e i fili che le uniscono.

Il gioco inizia con il giocatore più giovane. Al proprio turno un giocatore farà una delle due cose.

1. Colora qualsiasi lampadina che non faccia già parte di una serie di luci (questa è l'unica opzione al tuo primo turno).
2. Continua la striscia di luci. Questo viene fatto colorando un filo da una lampadina del tuo colore a un'altra lampadina vuota colorandola. Non puoi attraversare un filo di un altro colore.

Puoi continuare da entrambe le estremità della striscia ma non biforcarla.

Continuate finché non ci sono più lampadine libere. Quindi calcolate i punti:

- Un punto per ogni lampadina
- Un punto per ogni filo

Ci sono 6 livelli sull'albero dal livello più basso con 6 luci alla parte superiore con una sola. Ottiene un punto bonus per ogni livello chi ha più luci accese.

